

S'INITIER AUX MACHINES À COMMANDE NUMÉRIQUE D'UN FABLAB

Vous souhaitez développer un FabLab, ou vous êtes animateur-ice et souhaitez apprendre à utiliser les machines pour des temps d'animation ? Alors cette formation de découverte et d'initiation aux machines à commande numérique est faite pour vous !

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation, le-a stagiaire sera en capacité de :

- Utiliser une imprimante 3D
- Modéliser un objet en 3D
- Créer des illustrations vectorielles
- Utiliser une découpeuse laser
- Créer et découper du vinyle
- Découper et appliquer des motifs sur divers supports

PROGRAMME

Jour 1 : découverte de l'impression 3D et de la modélisation 3D

- Découverte de l'Impression 3D
- Modélisation 3D avec Tinkercad
- Préparation à l'impression avec Slicer
- Initiation à la création d'illustrations vectorielles avec Inkscape

Jour 2 : Découpe laser et vinyle, illustration vectorielle avancée

- Approfondissement de l'illustration vectorielle avec Inkscape
- Découverte de la découpe laser avec Visicut et XTool
- Conception et découpe de vinyle avec Silhouette Studio

MÉTHODE ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Démonstration, explication, mise en pratique, travail en sous-groupes.

ÉVALUATION

Questions orales pour vérifier la compréhension des concepts clés.

Kahoot

Réalisation d'un projet intégrant l'utilisation des différentes machines et logiciels découverts pendant les deux jours.

Attestation de fin de formation



KÉVIN MORINIÈRE

conseiller numérique et formateur



4 et 11 mars 2025



9h-17h



Centre Social du Chemillois

5 rue de la Gabardière
49120 Chemillé-en-Anjou



2 jours (14h)

PUBLICS VISÉS

Tout public

PRÉ-REQUIS

Aucun

NOMBRE DE BÉNÉFICIAIRES

de 6 à 8 personnes

COÛT

Particulier-e : 650€

Entreprise : 1200€

Groupe : sur devis